

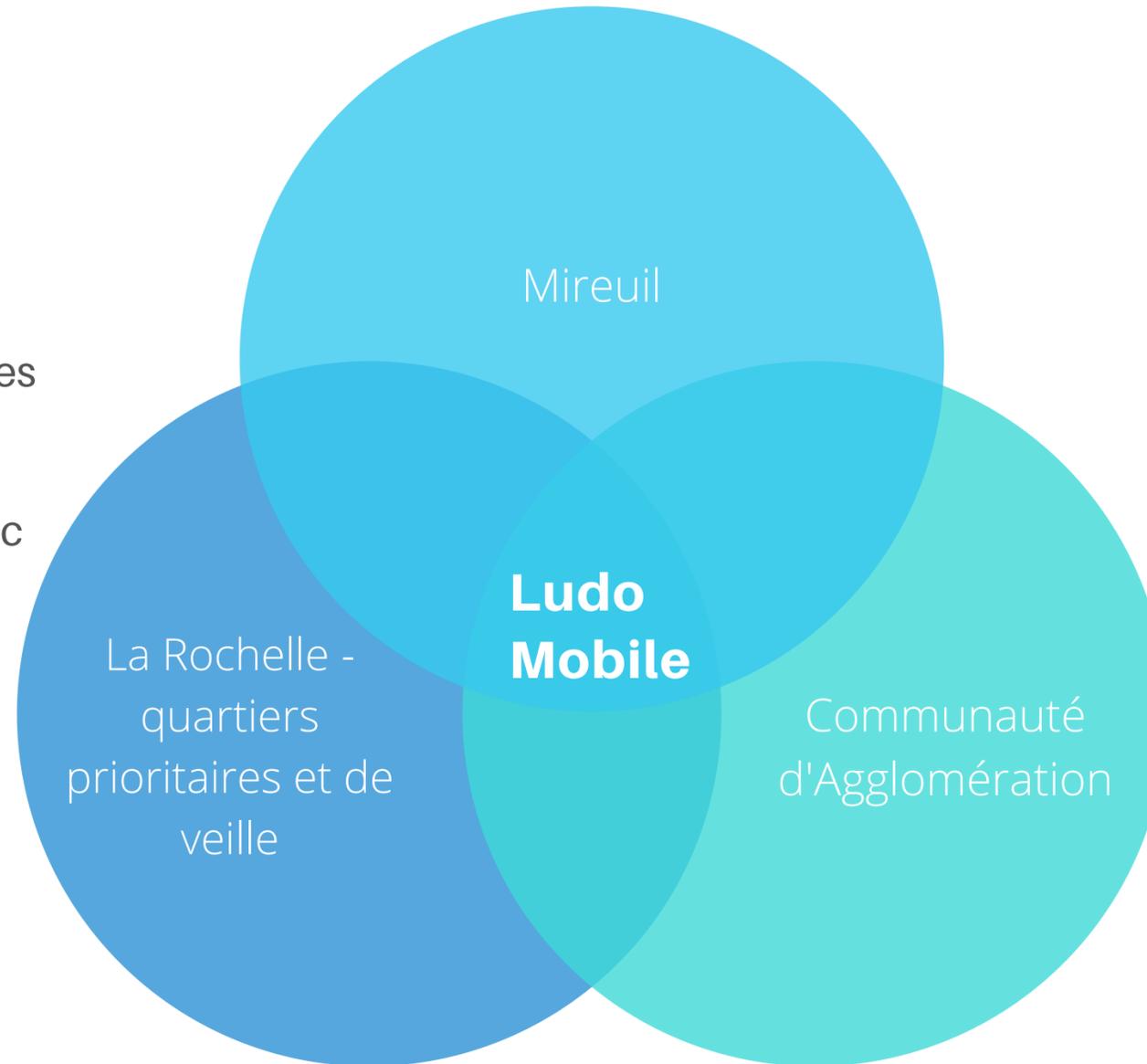
LudoMobile, Outil de lien social et de dynamique territoriale

- Aller vers - enrichir les méthodes d'interventions - Renforcer le travail partenarial avec les acteurs locaux



- Ouvrir le champ des possibles : ouverture, engagement, découvertes, émancipation...à travers la participation.

- Créer un collectif de bénévoles qui participe à l'animation du projet LudoMobile.



- Créer des passerelles dynamiques entre les habitants, les acteurs et les projets

- Amener le jeu auprès de tous, rompre avec des situations d'isolement.

- Améliorer l'image des quartiers populaires, à la fois sur le plan urbain et social

- Renforcer l'attractivité du quartier et créer des liens entre le quartier et son environnement territorial.

- Valoriser la pratique du Jeu pour tous - Dynamiser la vie locale



- S'ouvrir vers l'extérieur : échange et interactions entre un espace géographique, un habitant, le quartier, la ville...

- Affirmer son rôle dans le développement social local "Mieux vivre ensemble sur son territoire."

Que cherchons-nous? Qu'est-ce qui commence à se mettre en place?

La Rochelle - Quartiers prioritaires et de veille

**NOUVELLES COOPÉRATIONS EN
VEILLANT À RÉPONDRE AUX ENJEUX
DE TERRITOIRE:
MOBILITÉ, VIVRE ENSEMBLE, LIEN
SOCIAL, JEUNESSE...**

Quelques exemples:

- Animations médiathèques (Mireuil, Laleu, Puilboreau, Périgny...)
- Animation espace public : Marché de Noël St Rogatien, Guinguette Puilboreau, A Ciel Ouvert Périgny....
- Réseau des Ludothèques : échanges de pratique, tournois jeunes inter-quartiers.

Mireuil

**ENRICHIR LES MÉTHODES
D'INTERVENTION PARTENARIALES -
SOUTENIR L'ÉDUCATION ET LA
PARENTALITÉ**

Quelques exemples:

- Action partenariale autour des écrans à l'école Jean-Bart: animations pause méridienne, sortie d'école, soirée jeu familiale
- Formation auprès des étudiants M1 du MEEF - La place du jeu dans l'éducation
- En réflexion avec les partenaires : mise en place OEPRE, cité éducative, mise en place d'actions régulières à la sortie des écoles.

La place des habitants

**OUVRIR LA LUDOTHÈQUE À LA
PARTICIPATION DES HABITANTS -
RÉFLÉCHIR À DIFFÉRENTS
NIVEAUX D'ENGAGEMENT ET DE
PARTICIPATION**

Quelques exemples:

- Accompagnement de groupes d'habitants et de familles aux actions "LudoBouge"
- Rencontre des usagers de la Ludothèque
- Commission d'habitants projet social à La Ludothèque.
- Sortie famille au Festival Ludique International de Parthenay.
- Groupe bénévoles "Soirées Jeux"